



FREE TIME

MUSIQUE: I believe in you by Sister Hazel - 128 BPM.

CHOREGRAPHE: Adriano Castagnoli (avril 2016).

TYPE : Country Line Dance, 4 murs, 1 tag + 1 restart.

TEMPS : 32.

NIVEAU : Débutant.

INTRO : 1x8 temps (départ avant les paroles).

Kick ball change right, kick x2, shuffle back right, rock back.

- 1 & 2 Lancer PD devant, pas ball PD à côté du PG, PG pas à côté du PD (**kick ball change**).
- 3 - 4 Kick du PD devant (x2).
- 5 & 6 Pas chassé PD derrière (**D-G-D**).
- 7 - 8 PG pas rock en arrière, revenir sur le PD.

Hells strut left & right, vaudeville right.

- 1 - 2 Toucher talon du PG devant, poser la plante du PG au sol (**hell strut**).
- 3 - 4 Toucher talon du PD devant, poser la plante du PD au sol (**hell strut**).
- 5 - 6 PG pas croisé devant le PD, PD pas à droite.
- 7 - 8 Toucher talon PG devant dans la diagonale gauche, PG pas à côté du PD (**vaudeville**).

Turn ¼ left, stomp up, turn ¼ left, scuff, ½ left, 2 stomp up.

- 1 - 2 Faire ¼ de tour à gauche avec PD dans la diagonale avant D, stomp up du PG à côté du PD. **9h00**
- 3 - 4 Faire ¼ de tour à gauche avec PG devant, scuff PD à côté du PG. **6h00**
- 5 - 6 PD pas devant, faire ½ tour à gauche (pdc sur PG). **12h00**
- 7 - 8 Stomp up du PD à côté du PG (x2).

Step back, stomp up, left side, stomp up, monterey ¼ turn right.

- 1 - 2 PD pas en arrière dans la diagonale droite, stomp up du PG à côté du PD.
- 3 - 4 PG pas à gauche, stomp up du PD à côté du PG.
- *Restart ici dans le 7^{ème} mur (face à 6h00).**
- 5 - 6 Toucher la pointe du PD à droite, faire ¼ de tour à droite et posé le PD à côté du PG.
- 7 - 8 Toucher la pointe du PG à gauche, PG pas à côté du PD (**monterey ¼**).

TAG : 4 temps, après le 3^{ème} mur.

Jazz box right.

- 1-2-3-4 PD pas croisé devant le PG, PG pas en arrière, PD pas à droite, stomp du PD à côté du PG.

***Restart** : dans le 7^{ème} mur (face à 6h00), après 28 comptes, reprendre la danse au début.

REPRENDRE AU DEBUT, SANS PERDRE LE SOURIRE!

LES BUFFALO DANCERS 70
Sitting-bull70@hotmail.fr